**SPRING PLANNING**

|  |  |
| --- | --- |
| **Mã sprint** | **1** |
| **Thời gian bắt đầu** | **24/9** |
| **Thời gian kết thúc** | **05/10** |

**1. Mục tiêu Sprint**

Thiết lập nền tảng cho dự án bằng cách hoàn thành thiết kế cơ sở dữ liệu cơ bản, cấu trúc dự án, và giao diện chính.

**2. Backlog được chọn cho Sprint**

| **User Story** | **Mô tả** | **Độ ưu tiên** | **Points** | **Người phụ trách** | **Trạng thái** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| US-01 | Thiết kế database | Cao | 4 | Dev 1 | To Do |
| US-02 | Xây dựng cấu trúc dự án | Cao | 3 | Dev 2 | To Do |
| US-03 | Thiết kế giao diện chính (Mainform) | Cao | 5 | Dev 1 | To Do |

**3. Phân công công việc chi tiết**

| **Công việc** | **Người thực hiện** | **Deadline** | **Công nghệ/tool/thư viện…** |
| --- | --- | --- | --- |
| Thiết kế database | Dev 1 | … | SQL Server |
| Thiết kế, xây dựng cấu trúc dự án | Dev 2 | … | Visual Studio |
| Thiết kế layout cơ bản | Dev 2 |  | Figma |
| Thực hiện code giao diện chính | Dev 1 |  | Visual Studio |

**4. Rủi ro và biện pháp**

* Rủi ro: Thiết kế database, Thiết kế và xây dựng cấu trúc dự án, Thiết kế layout cơ bản, và Thực hiện code giao diện chính bằng SQL Server, Visual Studio, và Figma, rủi ro bao gồm thiếu kinh nghiệm với SQL Server hoặc Figma, quá tải Dev1, và lỗi cấu hình Visual Studio, được khắc phục bằng đào tạo nhanh, phân bổ lại task, theo dõi tiến độ, và kiểm tra cấu hình trước.
* Biện pháp: Hỗ trợ kỹ thuật cho Dev1 và Dev2, điều chỉnh phân công task linh hoạt, tổ chức họp ngắn hàng ngày, và kiểm tra kết nối SQL Server trước khi triển khai.

**5. Sprint Planning Update (nếu là version cập nhật cho sprint cũ)**

* Thay đổi so với kế hoạch ban đầu: …
* Lý do cập nhật: …